

<b>Número</b>	<b>ITE008</b>
<b>Título</b>	<b>Gestión de recetas en Tarjeta SD</b>
<b>Versión</b>	<b>1.0</b>

## 0. Sobre Este Documento

Este documento tiene como único objetivo el facilitar la ejecución de las funciones más comunes. En ningún caso, este documento tiene carácter oficial ni se podrá responsabilizar a Panasonic por las erratas o información errónea contenida en el mismo.

Panasonic declina toda responsabilidad por el uso de este documento

## 1. Introducción

El objetivo de este informe es describir la nueva función de uso de recetas en la tarjeta de memoria SD de las pantallas de la serie GT.



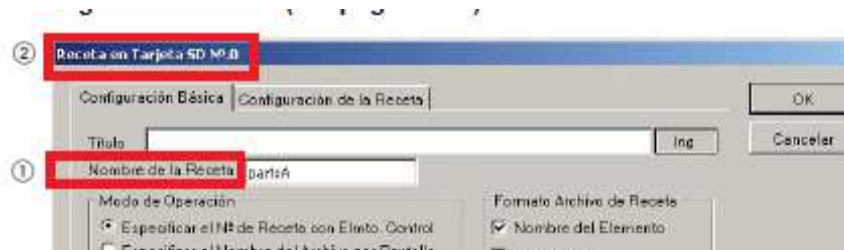
## 2. Modelos compatibles

Esta nueva función está disponible en modelos de la serie GT que incorporen ranura para tarjeta SD.

Será necesario instalar como mínimo la versión 2.A0 del software de edición de pantallas GTWin i puede ser necesario actualizar el firmware de la pantalla en la primera descarga de la aplicación en la misma.

## 3. Preparación de la tarjeta SD

Es necesario crear una carpeta llamada “gt\_recipe” dentro de la raíz de la tarjeta SD. Dentro de ésta carpeta “gt\_recipe”, crearemos una carpeta distinta para cada receta, para nombrar dicha carpeta, utilizaremos el nombre que le demos a la receta seguido de el numero de receta expresado en 4 dígitos.



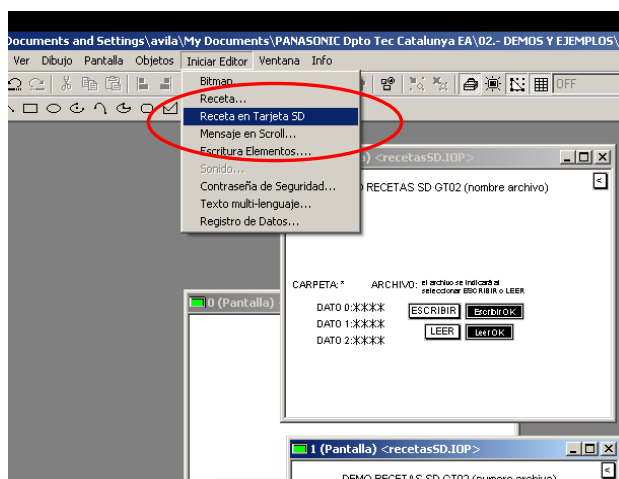
En este caso, el nombre de la carpeta sería “partsA0000”.

Será dentro de ésta carpeta donde se almacenarán los archivos \*.csv con los archivos de receta.

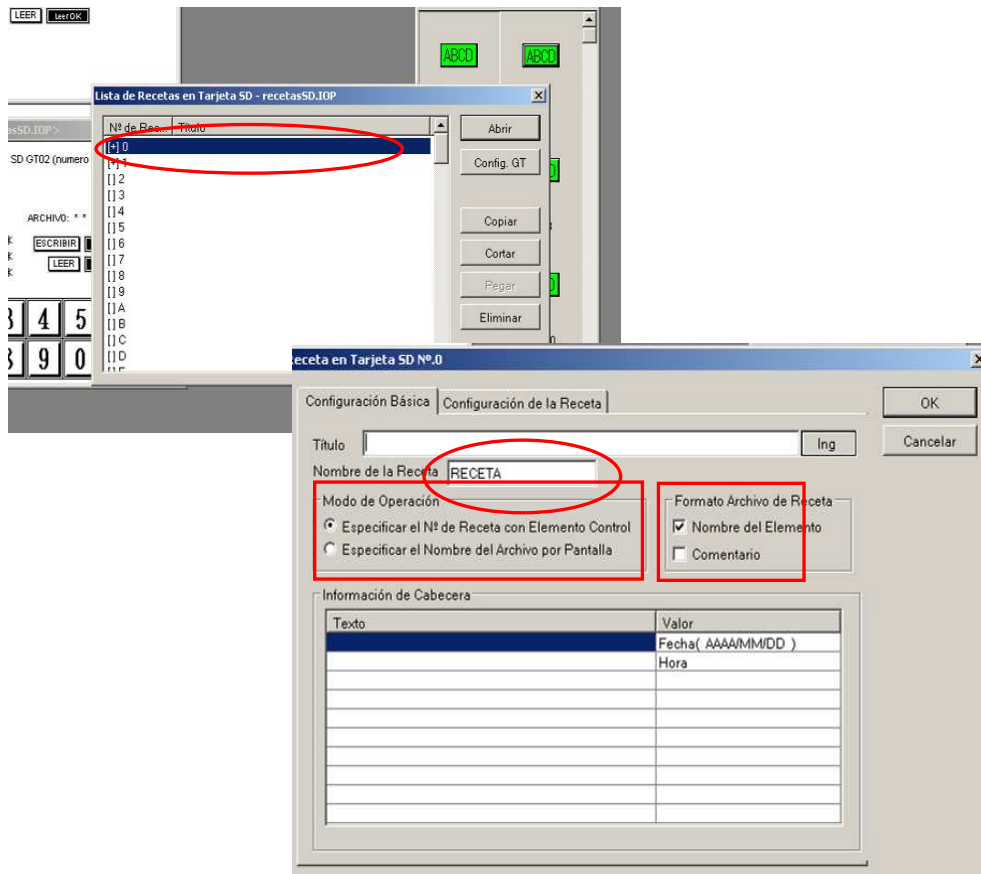
Se pueden crear hasta 100 carpetas de recetas, y cada carpeta puede contener un máximo de 64 archivos de receta. Cada archivo almacenará una receta con un máximo de 4096 ingredientes.

## 4. Configuración de la receta mediante el software GTWIN

- Entramos en el menú Editor de recetas en tarjeta SD:



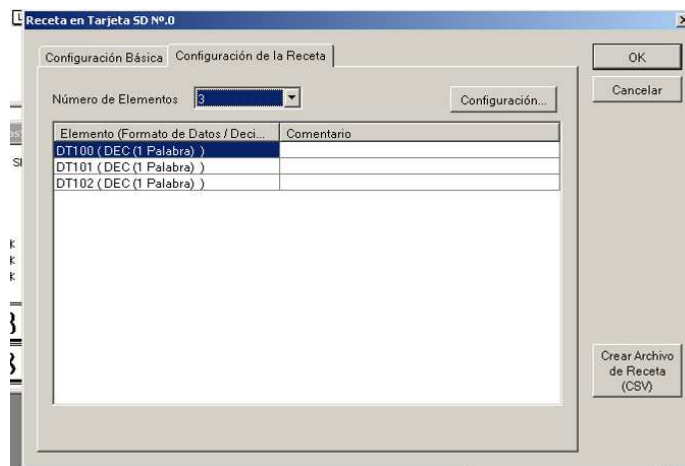
- Escogemos un número de receta, y el nombre que queremos darle:



- Escogeremos entre seleccionar el número de receta mediante el Elemento de Control, o bien mediante el nombre del archivo por pantalla.

- También podremos escoger que texto y datos queremos que aparezca en la cabecera de los archivos CSV.

## 5. Configuración de los elementos (ingredientes) de la receta



Si lo queremos crear para rellenarlo con datos utilizando el software Excel, podemos crear el archivo CSV desde ésta misma pantalla de configuración de la Receta.

## NOTA

**Se debe especificar en la configuración local del ordenador un punto como signo de separación decimal (no una coma), para que el GTWIN cree los archivos CSV con el formato correcto. El archivo CSV debe tener un aspecto como el de la imagen de arriba. Si se especifica una coma, el archivo CSV no se formateará correctamente y las recetas no se podrán procesar.**

## 6. El archivo \*.CSV

En el caso de escoger seleccionar el número de receta mediante Elemento de control, los archivos CSV generados se numeraran en base al número de archivo seleccionado con 4 dígitos:

Nombre	Tamaño	Tipo	Fecha de modificación	Fec
0000.csv	1 KB	Microsoft Office Excel Comma S...	01/01/2006 2:01	03/
0001.csv	1 KB	Microsoft Office Excel Comma S...	01/01/2006 1:48	03/
0002.csv	1 KB	Microsoft Office Excel Comma S...	01/01/2006 2:14	03/

En el caso de escoger especificar el nombre de receta, los archivos CSV tomarán el nombre que se especifique por pantalla o mediante el software GTWIN en su introducción:

Nombre	Tamaño	Tipo	Fecha de modificación	Fecha de
ABC1.csv	1 KB	Microsoft Office Excel Comma S...	01/01/2006 2:35	03/02/20
ABC2.csv	1 KB	Microsoft Office Excel Comma S...	01/01/2006 2:35	03/02/20
ABC3.csv	1 KB	Microsoft Office Excel Comma S...	01/01/2006 2:36	03/02/20

## 7. Escritura/Lectura/Borrada de recetas

El proceso de guardado o lectura de recetas en la tarjeta SD es el mismo que con las recetas estándar, existen las palabras y bits de control mediante los cuales seleccionamos el archivo de recetas con el que trabajamos, y damos las órdenes de ejecución:

Configuración GT - recetasSD.IOP

Salto Automático de Página | Pantalla de Inicio | Configuración 1 | Configuración 2 | Reg. de Retención

Configuración Básica | Parámetros de Comunicación | Conexión de múltiples PLCs

Receta | Histórico de Alarmas | Gráfico de Líneas | Seguridad | Enlace GT | Registro Índice

OK | Cancelar

Receta

Off  On

Elemento de Control: wR10

Receta en Tarjeta SD

No  Sí

Elemento de Control: wR20

Tiempo de Espera por Acceso Lista de Archivos:  No  Sí

Config. Pantalla cuando se Guarda en Tarjeta SD:  No  Sí

Tiempo de Espera Acceso Nombre de Archivo:  No  Sí

Configuración de Pantalla durante Transferencia:  No  Sí

Configuración específica de la función Receta en Tarjeta SD

Campo	Descripción
Tiempo de Espera para Acceso Lista de Archivos	Especifica durante cuánto tiempo está activa la pantalla con la lista de archivos de recetas cuando se introduce el nombre del archivo por pantalla.
Tiempo de Espera Acceso Nombre de Archivo	Especifica durante cuánto tiempo está activa la pantalla con el nombre de los archivos de recetas cuando se introduce el nombre del archivo por pantalla.
Config. Pantalla cuando se Guarda en Tarjeta SD	Seleccionar "Sí" para mostrar la pantalla especificada cuando se guardan los datos de la receta en la tarjeta SD.
Configuración de Pantalla durante Transferencia	Seleccionar "Sí" para mostrar la pantalla especificada cuando se transfieren los datos de la receta en la tarjeta SD hacia el PLC.

Elemento de control:

Bit Word	F	E	D	C	B	A	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
n	Bandera de error					Borrado completo (No válido para Receta en SD)	Lectura completa	Escritura completa						Borrar datos de la receta en la GT	Escritura desde el PLC a la GT	Escritura desde la GT al PLC
n + 1	Número de Archivo (receta en la tarjeta SD: número de carpeta)															
n + 2	Número de Receta (receta en la tarjeta SD: número de archivo de recetas)															
n + 3	Código de error: 0: Operación normal sin errores. 1: El número de carpeta/archivo especificado no existe en la GT. 2: El número de receta/archivo especificado no existe en la GT. 3: No hay suficiente memoria.															

OPCIÓN 1: Llamada a receta mediante Elemento de control:

- .- Introduciremos el número de carpeta en la palabra WRn+1
- .- Introduciremos el número de archivo de recetas en la palabra WRn+2

OPCIÓN 2: Llamada a receta mediante nombre de archivo:

- .- Introduciremos el número de carpeta en la palabra WRn+1

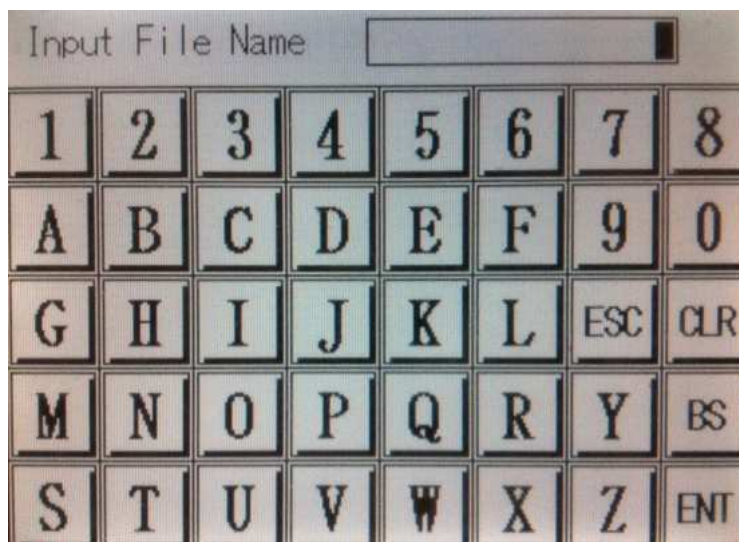
## PROCEDIMIENTO DE ESCRITURA:

1. El usuario o el PLC activan la bandera de escritura de receta (bit 0) y la receta se escribe en el PLC.
2. Una vez finalizada la escritura la bandera de escritura completa pasa automáticamente a ON (bit 8).
3. El usuario o el PLC ponen a OFF la bandera de escritura de receta (bit 0)
4. Se resetea automáticamente la bandera de escritura completa (bit 8).

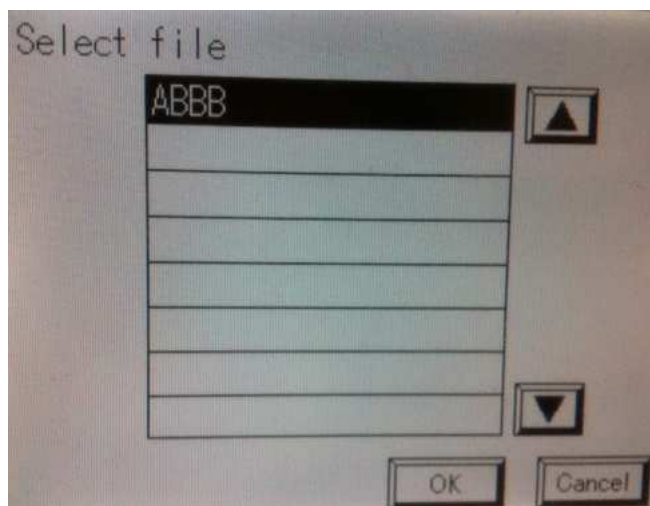
Los procesos de lectura y borrado de recetas siguen el mismo procedimiento anteriormente descrito.

## 8. Ejemplo de edición por pantalla de recetas por nombre de archivo

En el caso de seleccionar que queremos escribir una receta en la pantalla (en la tarjeta SD), al activar el bit 0 de la primera palabra de control, aparecerá el siguiente menú en el que escribiremos con la ayuda del teclado alfanumérico el nombre del archivo a crear o sobrescribir:



En el caso de seleccionar que queremos leer una receta de la pantalla (de la tarjeta SD), al activar el bit 1 de la primera palabra de control, aparecerá el siguiente menú:



En el listado aparecerán todos los archivos de receta disponibles, seleccionaremos el deseado y se cargarán los valores en los registros del PLC asociados a la receta.

## Ayúdenos a Mejorar

Si lo desea puede ponerse en contacto con nosotros en la siguiente dirección de correo:

[soporte.tecnico@eu.panasonic.com](mailto:soporte.tecnico@eu.panasonic.com)

Si desea realizar cualquier consulta sobre este informe que no le haya quedado claro, indicar una errata, corregir la información o simplemente evaluar la utilidad de este informe, le rogamos que incluya en el asunto del mail el número del mismo ITE008.

Así mismo, estaremos encantados de atender sus solicitudes sobre futuros informes o acciones que considere que Panasonic debería realizar por lo que le ruego utilice este mail como buzón de sugerencias.



Please consider the environment before printing