

Número	ITE010
Título	FPWebDesigner. Programación de páginas WEB
Versión	1.0

0. Sobre Este Documento

Este documento tiene como único objetivo el facilitar la ejecución de las funciones más comunes. En ningún caso, este documento tiene carácter oficial ni se podrá responsabilizar a Panasonic por las erratas o información errónea contenida en el mismo.

Panasonic declina toda responsabilidad por el uso de este documento

1. Introducción

El software FPWebDesigner es un software de diseño de páginas webs con Java Applets. Nos permite crear una página Web que contenga datos del PLC para almacenarla en un FPWEB2 sin necesidad de tener conocimientos de programación en HTML.

2. Instalación del software y la licencia

Para la instalación del software necesitamos el archivo:

"SetupFPWebDesigner6.00.09Basic.exe"

Para la instalación de la licencia, necesitamos un archivo con extensión: *.spl

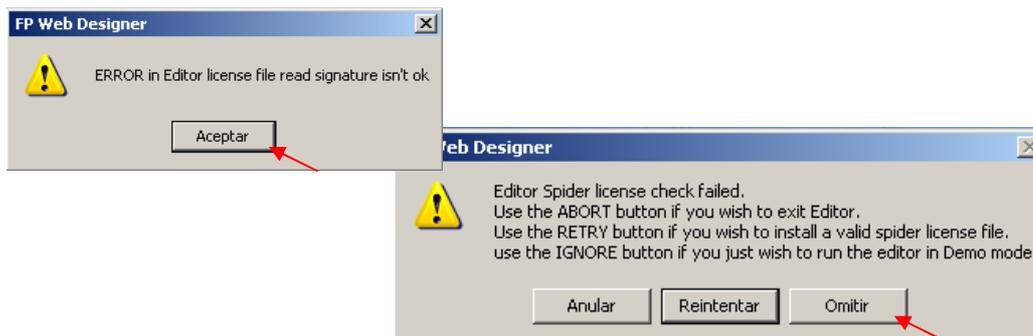
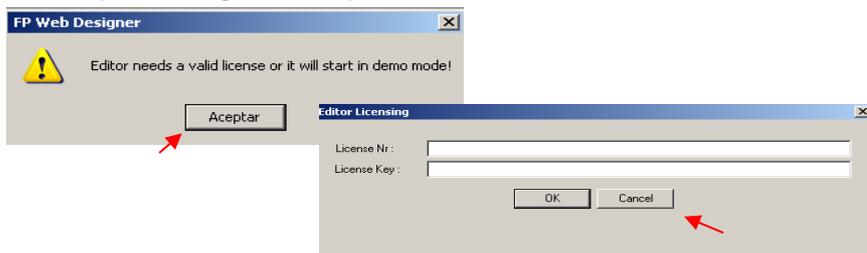
Para poder utilizar la totalidad de las funciones que ofrece el FPWEB Designer, es necesario utilizar al menos en la versión 6.00.09 del FPWEB Designer junto con la versión 2.21 del FPWEB Configurator.

Ejecutamos el archivo "SetupFPWebDesigner6.00.09Basic.exe" y seguimos las indicaciones en el proceso de instalación.

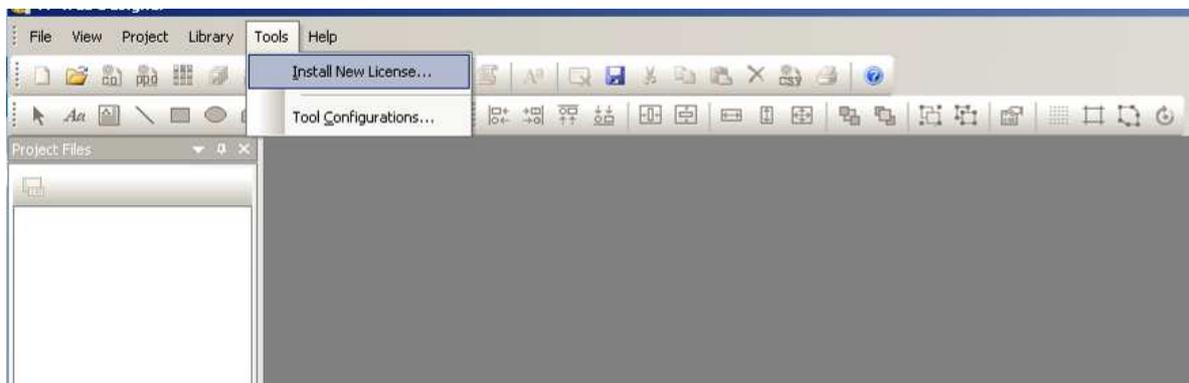
Una vez finalizado el proceso de instalación, ejecutamos el software.

En caso que sea la primera vez que ejecutamos el software, aparecerá el mensaje de error de licencia no válida.

Seguir los pasos siguientes para instalar la licencia:



El software arrancará en este momento en modo Demo. Instalación de la licencia:



Buscamos la ruta del archivo *.spl y lo seleccionamos. Aparecerá un mensaje de confirmación de instalación de la misma.

A partir de éste momento la licencia y el software están correctamente instalados.

2.1. Anexo: Actualización del software de la versión 6.0.0.8 a la 6.0.0.9

Para actualizar la versión del software FPWEB Designer a la 6.0.0.9 y de esta forma poder utilizar la funcionalidad total de este software es necesario seguir los siguientes pasos:

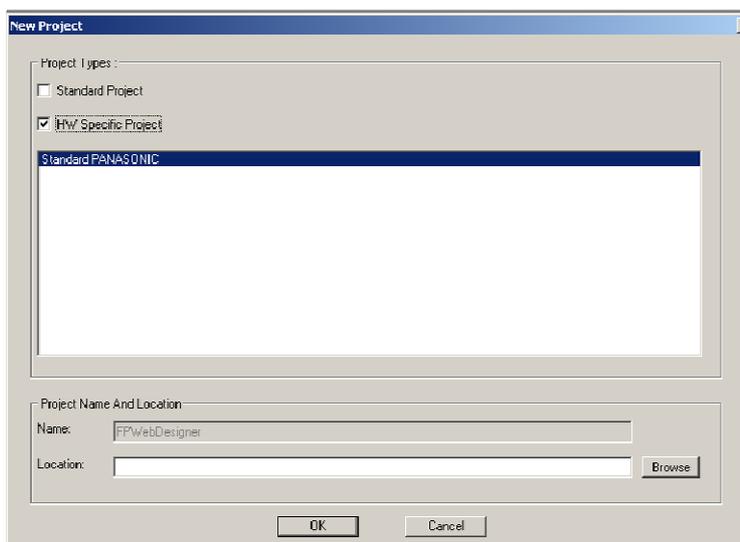
- Bajarse la versión demo del software desde la siguiente página web:
<http://www.panasonic-electric-works.es/pewes/es/html/22304.php>
- Instalar la versión descargada. Al iniciar con la instalación, lo primero que se hará será desinstalar la versión anterior.
- Instalar la versión demo de nuevo.
- Instalar el archivo de licencia correspondiente tal y como se indica en el punto 2.0

3. Creación de un proyecto

Para la creación del proyecto del FPWebDesigner necesitamos:

- . Archivo *.csv de variables del proyecto del FPWinPro exportadas (FPWinPro -> Extras-> Exportar archivo *.csv en Multibyte)
- . Proyecto del FPWEBConfigurator creado.
- . FPWEBDesigner instalado.

En el menú File del FPWEBDesigner, seleccionamos "New Project" y aparecerá la ventana siguiente:



Seleccionamos HW Specific Project y Standard PANASONIC.

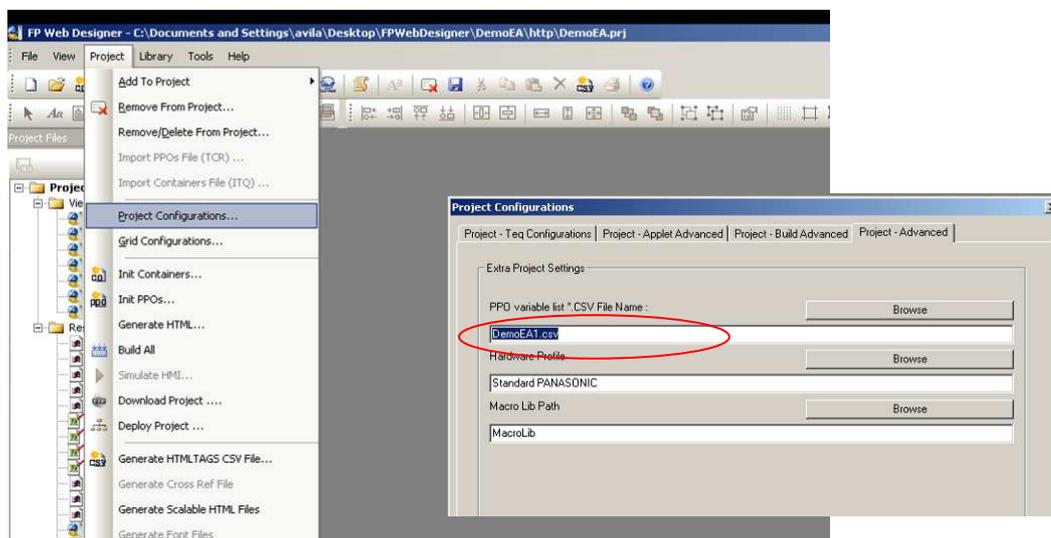
IMPORTANTE: Location -> Carpeta http del proyecto del FPWEBConfigurator.



Es imprescindible guardar los archivos creados en la carpeta http para que se descarguen al FPWEB.

4. Configuración del proyecto

Antes de empezar a introducir elementos al proyecto, es imprescindible cargar el archivo csv de variables del proyecto del PLC:



5. Creación de pantallas de visualización

Cada una de las distintas “pantallas” que crearemos y entre las que podemos ir saltando mediante botones se llaman “TEQs”.

Por defecto, al crear un proyecto nuevo nos aparecerá una pantalla de mensajes (Msbox.teq). Es una pantalla en la que se visualizarán mensajes de error en caso, por ejemplo, de fallo de comunicación entre PLC y FPWEB.

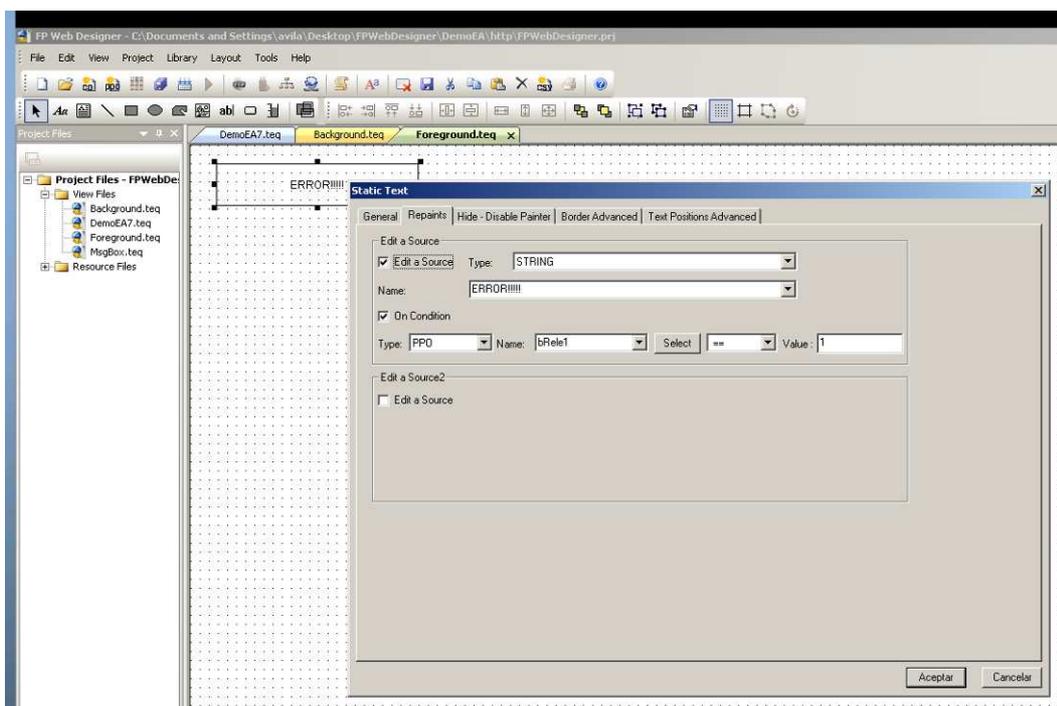
Para crear una nueva pantalla vamos al menú Project -> Add to Project y le damos el nombre que queremos (ej. PantallaInicial). Automáticamente aparece la zona de edición con rejilla.

BACKGROUND TEQ:

Pantalla base de elementos comunes que queremos que se muestren en algunas o todas las pantallas. La creación de una pantalla base es igual a cualquier otra.

FOREGROUND TEQ:

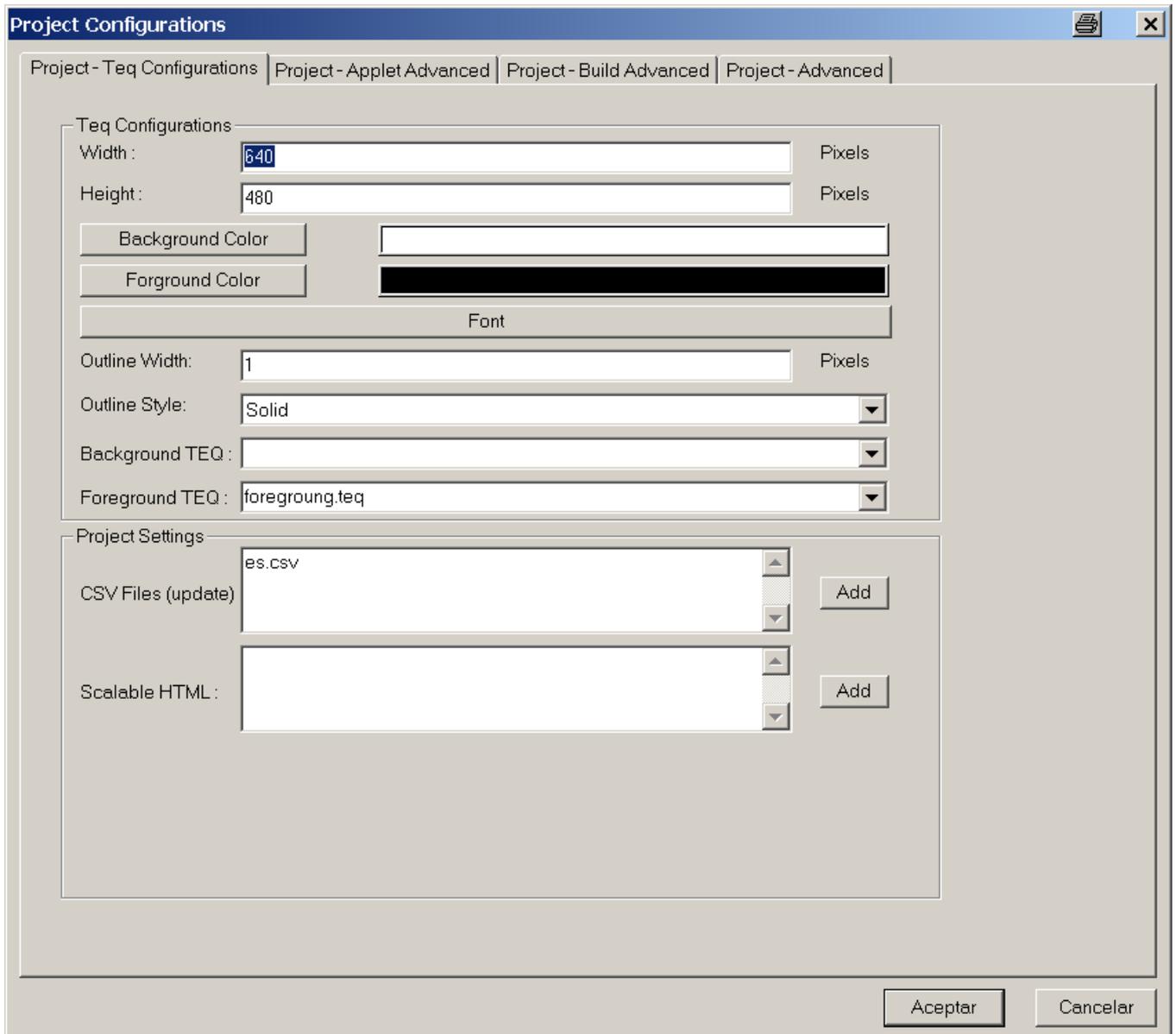
Pantalla base de elementos comunes que queremos que aparezcan en el caso de que se cumpla la condición de visualización de los mismos en varias o todas las pantallas. (Ej. Mensajes de error o alarmas). La creación de esta pantalla es igual que cualquier otra, pero a la hora de seleccionar la condición de visualización de los elementos, tendremos que darles una condición:



Si se cumple dicha condición, aparecerá el elemento en la pantalla en que nos encontremos.

CONFIGURACIÓN DE BACKGROUND Y FOREGROUND TEQ:

La configuración de las pantallas de background y foreground se hace desde la opción Project
→ Project Configurations:



The screenshot shows the 'Project Configurations' dialog box with the following settings:

- Project - Teq Configurations** (selected tab)
- Teq Configurations:**
 - Width: 640 Pixels
 - Height: 480 Pixels
 - Background Color: (empty)
 - Foreground Color: (black)
 - Font: (empty)
 - Outline Width: 1 Pixels
 - Outline Style: Solid
 - Background TEQ: (empty)
 - Foreground TEQ: foreground.teq
- Project Settings:**
 - CSV Files (update): es.csv (Add button)
 - Scalable HTML: (empty) (Add button)

Buttons: Aceptar, Cancelar

NOTA: Aunque estas pantallas se crean para que sean comunes a todas las demás, es posible eliminar esta opción para determinadas pantallas. Esto se puede hacer desde las propiedades de cada una de las pantallas.

Botón derecho del ratón → TEQ View Configurations

TEQ View Configurations

Project - Teq Configurations

Teq Configurations

Width : 640 Pixels

Height : 480 Pixels

Background Color

Foreground Color

Font

Outline Width: 1 Pixels

Outline Style: Solid

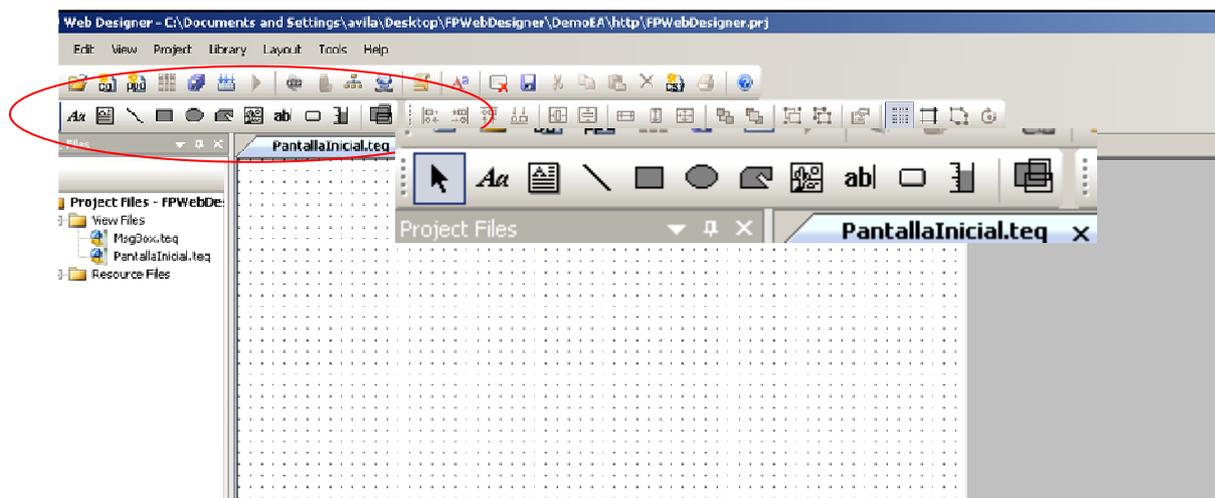
Background TEQ :

Foreground TEQ : foreground.teq

Aceptar Cancelar

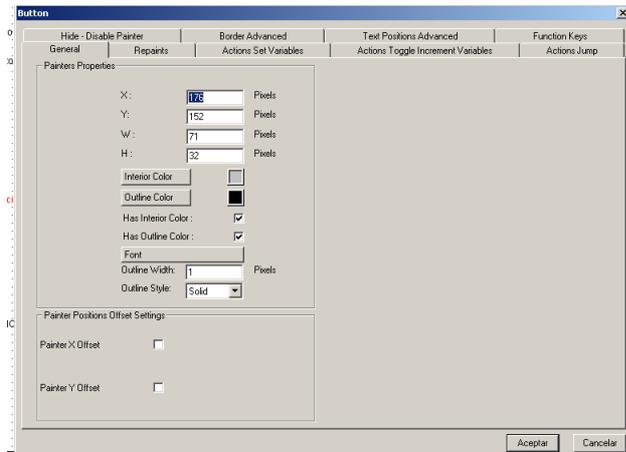
6. Objetos

En la parte superior de la zona de edición, aparecen los iconos con los símbolos y objetos que podemos insertar:



-  Línea de datos
-  Multilínea de datos
-  Figuras geométricas
-  Imagen
-  Campo de datos
-  Botón
-  Barra gráfica

CONFIGURACIÓN DE OBJETOS:



➔ GENERAL: configuración de tamaño, tipo de línea, colores, etc.

➔ REPAINT: Tipos de datos que puede contener los objetos anteriores

FILE: imagen o archivo de tipo *.gif.

STRING: texto fijo

HTML TAG:** Etiqueta HTML (Texto variable) (Ej. idiomas)

PPO: Variable del PLC***. Si escogemos este tipo de datos, deberemos seleccionar la variable del listado que aparecerá (listado del archivo csv del proyecto FPWinPro)

CONTAINER: Variable local del proyecto del FPWebDesigner. No se relaciona con el PLC. Se crea un listado y se puede inicializar o fijar un valor inicial en el menú Project.

. Persistent Containers (sus valores quedan almacenados en el equipo que carga la Web)

. Session containers (almacenan el valor durante toda la sesión, se pierde al cerrar la pagina Web)

. Special containers (nombres con funciones predefinidas que no se pueden utilizar para nombrar nuevas variables locales)

** Toda cadena de texto declarada como HTML TAG se podrá utilizar para realizar la función de multilinguaje.

*** Los datos de variables aceptados por el FPWEB Designer son los siguientes:

DT (Registros de datos de 16 bits)

FL (Registros de datos de 16 bits)

LD (Registros de datos de 16 bits)

R (Relés internos del PLC de 1 bit)

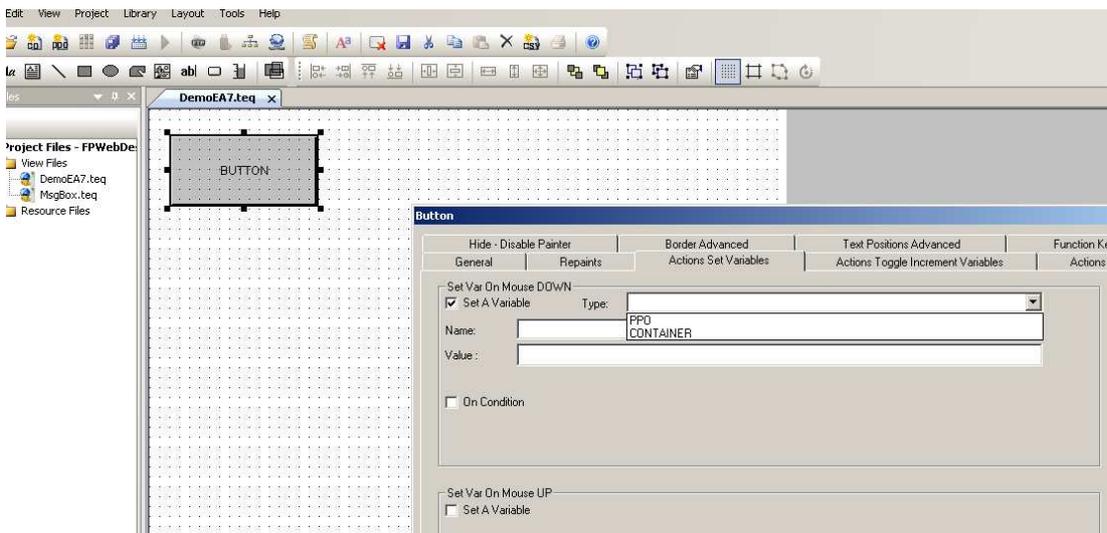
X (Entradas físicas digitales)

Y (Salidas físicas digitales)

Se puede cambiar la visualización del objeto (cambiar archivo o variable) dependiendo del valor de una variable para conseguir distintas visualizaciones.

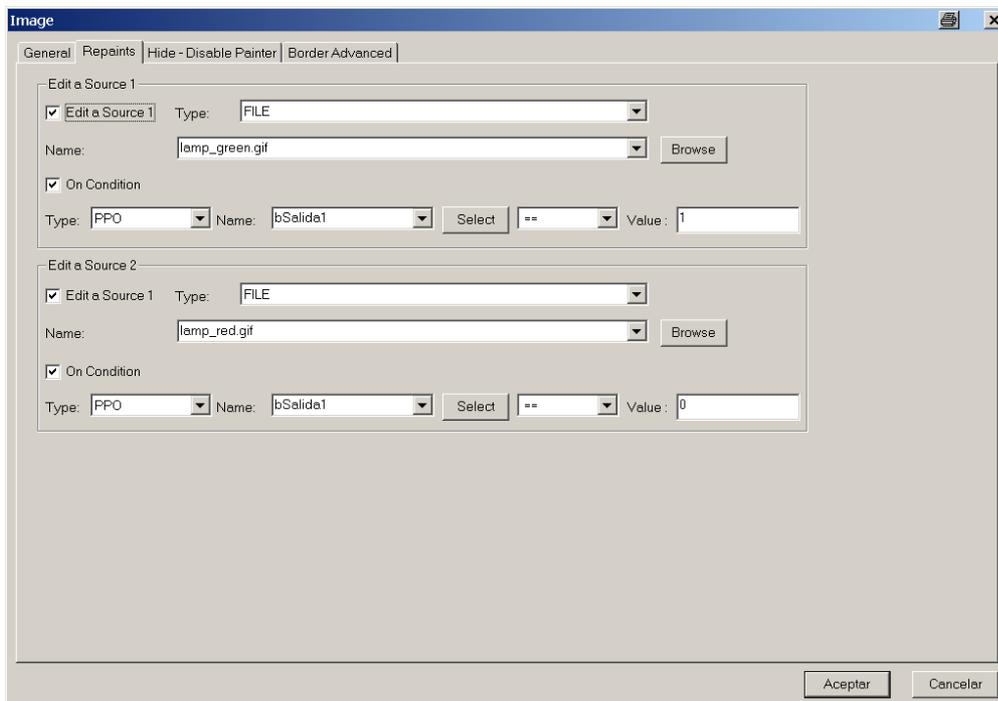
- ➔ HIDE - DISABLE PAINTER: Condiciones de habilitación / deshabilitación del objeto
- ➔ BORDER ADVANCED: Cambios de colores/visualización dependientes de condiciones
- ➔ TEXT POSITIONS ADVANCED: Cambios de alineación/posición del texto dependientes de condiciones
- ➔ ACTION SET VARIABLES: (solo para objetos tipo botón) Acción a realizar al pulsar o soltar el botón. Condiciones de habilitación.
- ➔ ACTIONS TOGGLE INCREMENT VARIABLES: (solo para objetos tipo botón). Creamos un botón de tipo momentáneo.
- ➔ ACTIONS JUMP: (solo para objetos tipo botón) acción de salto (a otra pagina, atrás, a una URL distinta)
- ➔ FUNCTION KEYS: (solo para objetos tipo botón y campos de datos) definimos una tecla del teclado con la cual queremos simular el pulsar el botón con el ratón. (solo para microbrowser, no en un cliente de applet de java)
- ➔ BARGRAPH ADVANCED: (solo para objeto del tipo barra grafica) definimos valores máximos y mínimos y modo de evolución.

Ejemplo 1: Botón



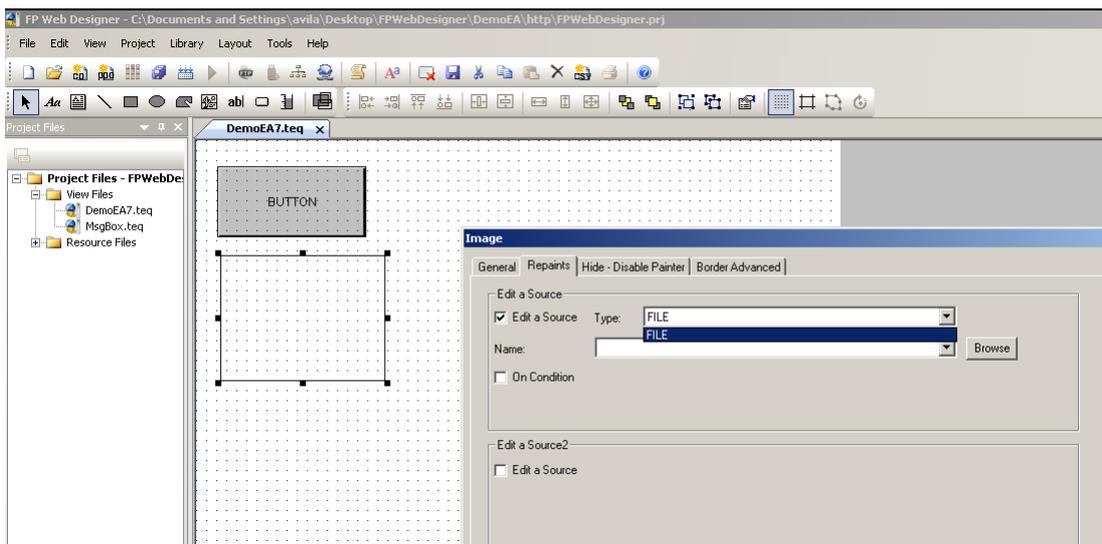
Ejemplo 2: Indicador luminoso

Se puede crear un indicador luminoso utilizando la opción de imágenes como se puede ver a continuación. La idea es visualizar una imagen cuando la variable asociada esté a 1 y otro cuando este a 0. Es importante recordar que las imágenes a representar deben ser tipo GIF.

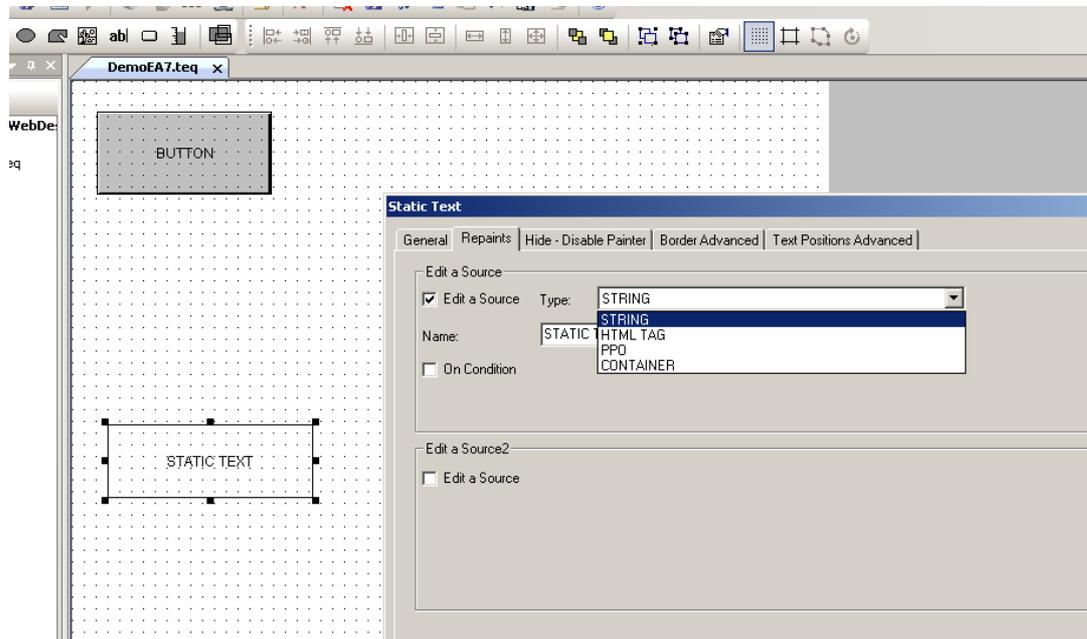


Según la pantalla anterior, cuando $bSalida1 = 1$ se visualizará la imagen lamp_green.gif y cuando $bSalida1 = 0$ se mostrará la imagen lamp_red.gif.

Ejemplo 3: Imagen



Ejemplo 4: Línea de datos



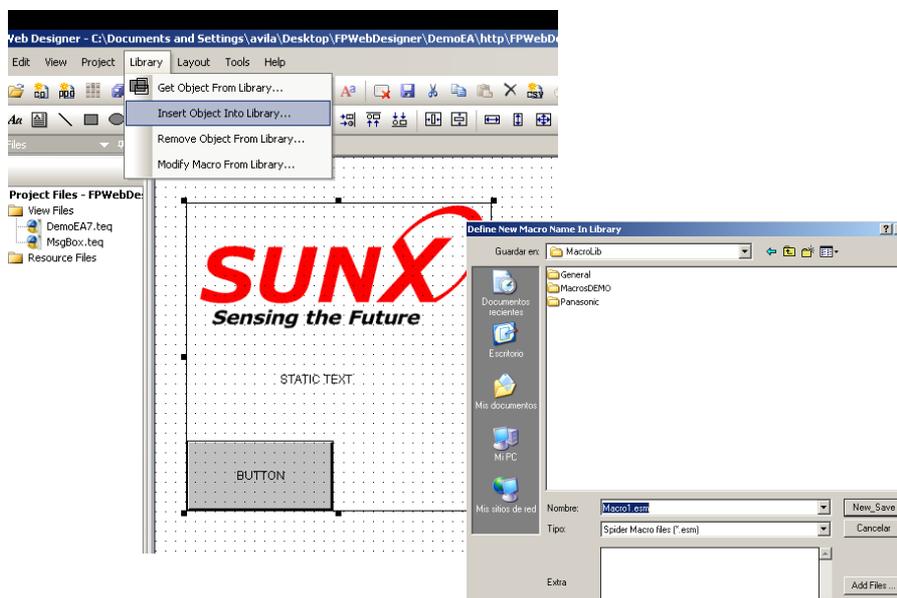
7. Símbolos / Macros

Podemos crear símbolos personalizados mediante la agrupación de objetos y guardarlos dentro de una librería, de forma que podamos utilizarlos en siguientes proyectos.

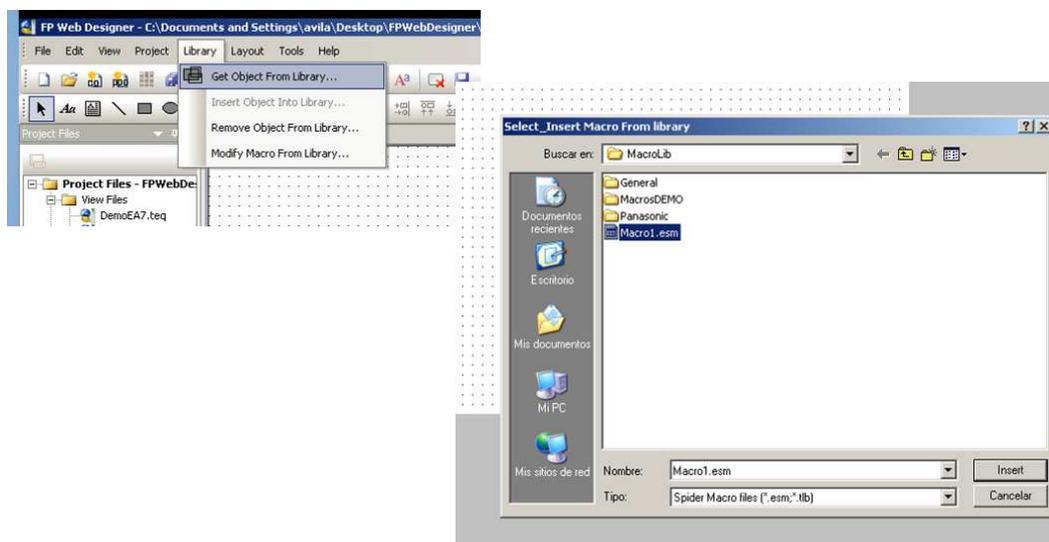
Ejemplo 5: Creación de símbolos:

Para agrupar los objetos, seleccionamos todos los elementos juntos, y los agrupamos (botón derecho ratón).

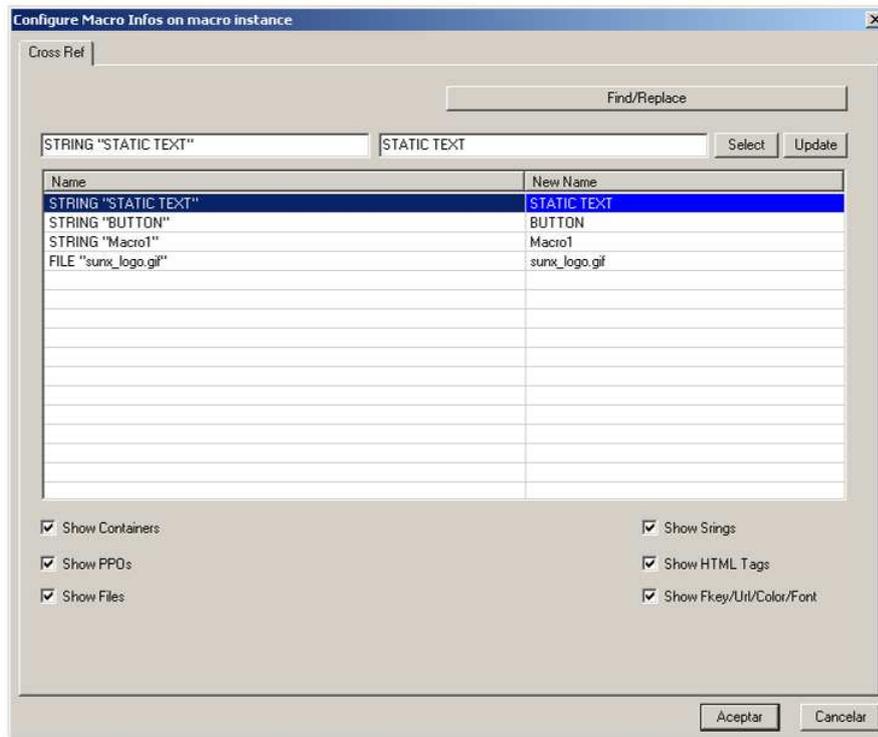
Una vez agrupados, los guardamos dentro de nuestra librería de símbolos:



Carga de símbolos ya creados:



Una vez seleccionado el archivo de la librería, aparecerá la ventana de configuración del mismo, en el que tendremos que introducir las variables archivos o etiquetas que sean necesarios dependiendo de los símbolos utilizados para la creación del símbolo:

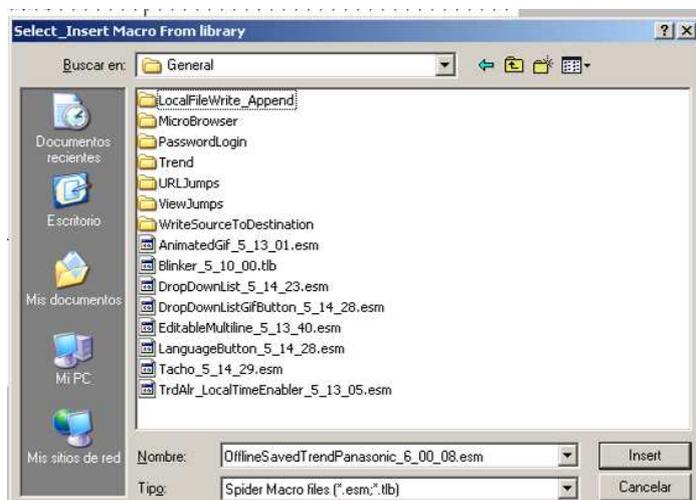


Macros Predefinidas:

PANASONIC gestión de alarmas: "PanasonicHisOffAlarm_6_00_08.esm"

PANASONIC Grafico de tendencias offline: "OfflineSavedTrendPanasonic_6_00_08.esm "

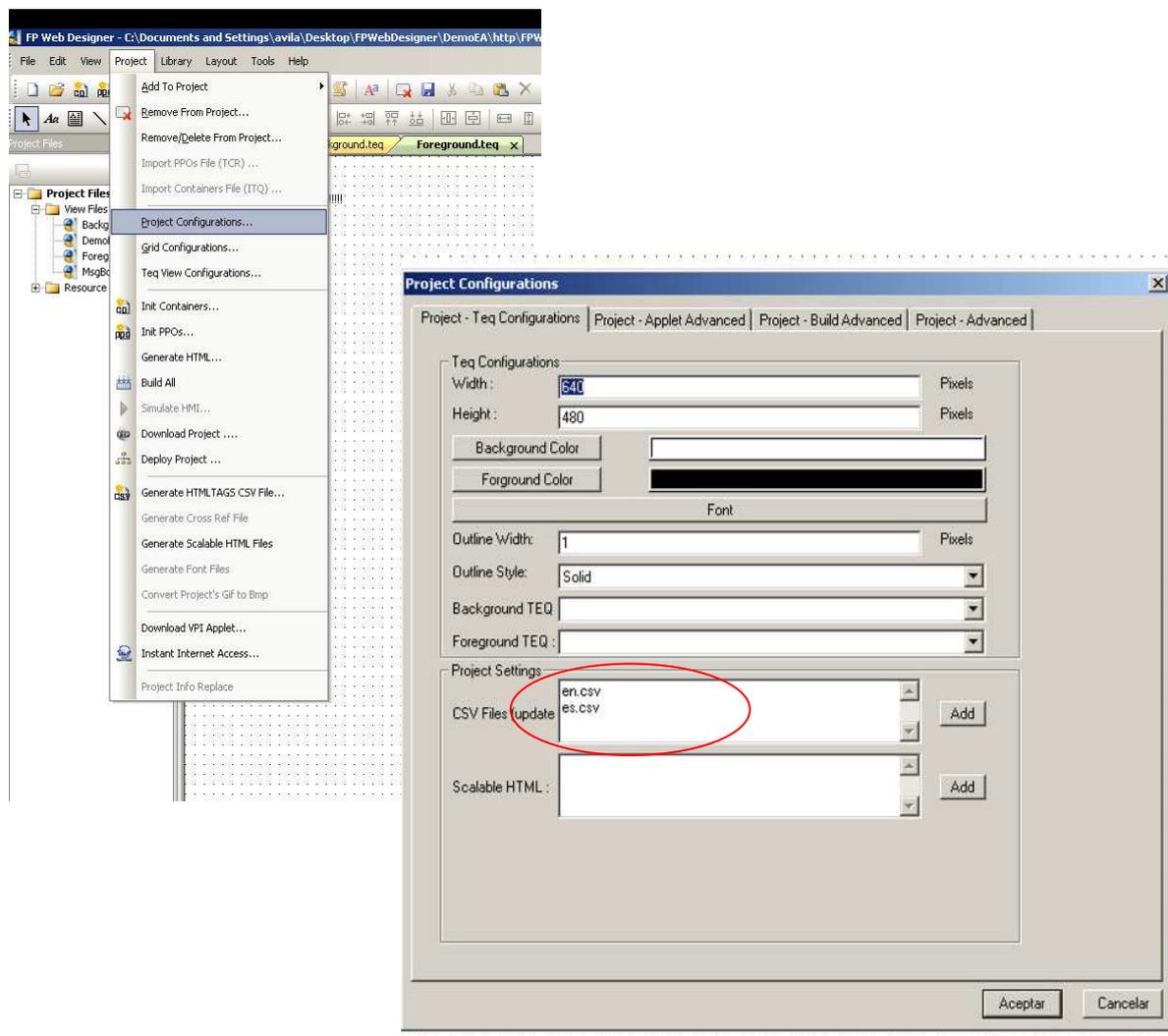
OTROS:



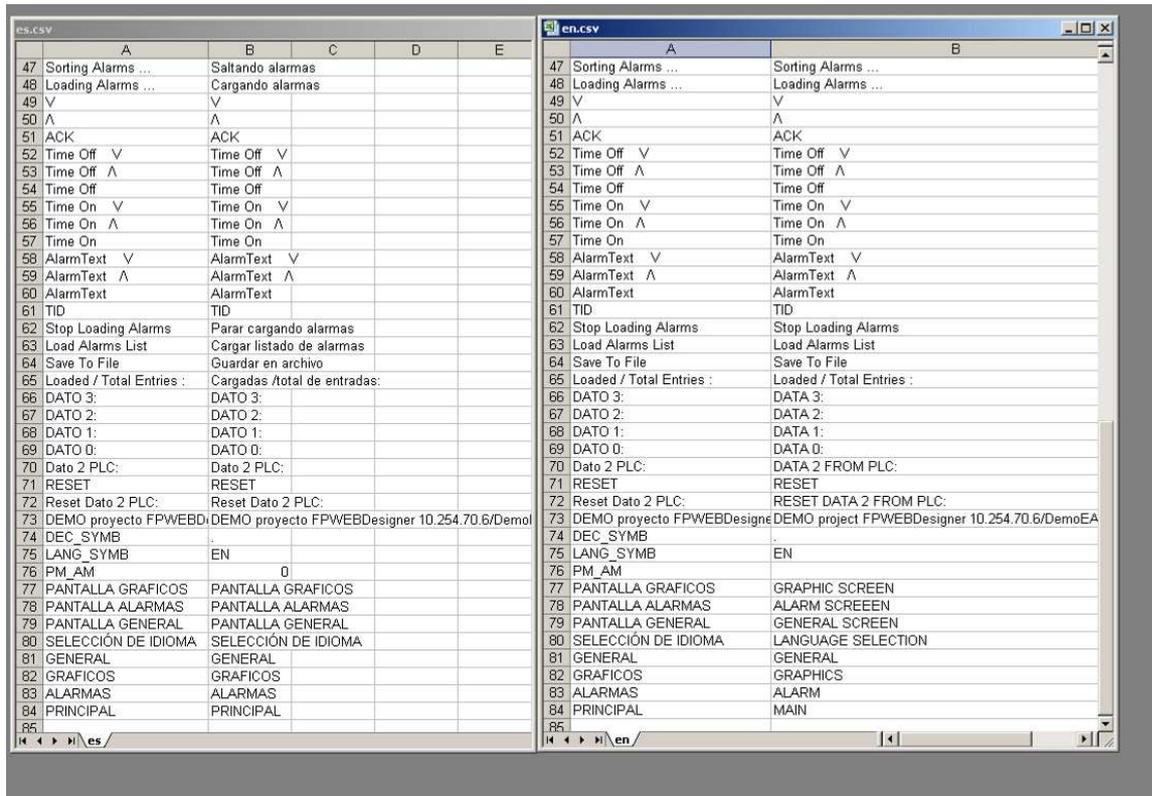
8. Multilinguaje

El software FPWebDesigner incorpora la posibilidad de trabajar en multilinguaje. El intercambio de lenguajes se realiza mediante archivos de tablas creadas en formato csv:

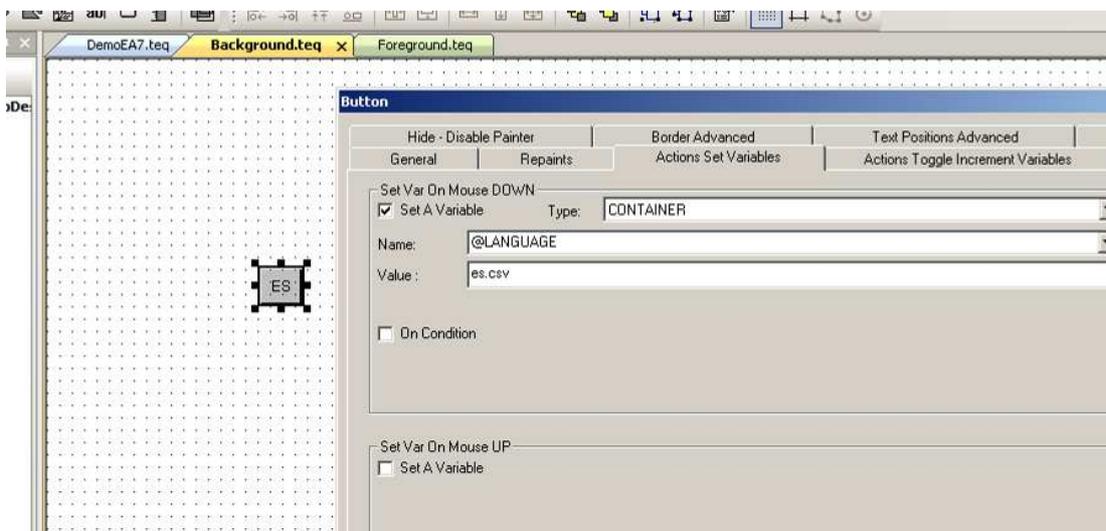
Crearemos en el proyecto los archivos de idiomas como archivos CSV a actualizar durante la programación del mismo, y a posteriori editaremos la segunda columna de los mismos con la traducción:



En la segunda columna hemos de poner el texto en lenguaje adecuado.



Para cambiar de idioma, crearemos un botón con la acción @LANGUAGE (predefinida en el software) con el que cargaremos el archivo de idioma indicado:



9. MACRO de Alarmas de Panasonic

(Imprescindible PLC con calendario reloj y memoria de retención)

1.- Cargar la librería del FPWebDesigner en el FPWinPro (“C:\Program Files\Panasonic-EW Control\FP Web Designer 6\PLC”), y utilizar la función FPWEB_Alarm.

The screenshot displays the FPWinPro software interface for a PLC project. The main window shows a ladder logic program with several rungs. A red box highlights the 'Variables Globales' table, which lists the following variables:

Clase	Identificador	Dire...	Dirección IEC	Tipo	Inicial	A...	Comentario
0	VAR_GLOBAL pTrend			dutFPWEB_TrendBuffer_default			
1	VAR_GLOB... g_dutFPWEB_Alarm			dutFPWEB_Alarm_default			8000 FPWEB Designer alarm tags
2	VAR_GLOBAL pAlarmDef			dutFPWEB_AlarmBuffer_default			
3	VAR_GLOBAL wDato3	DT13	%MW5.13	WORD			
4	VAR_GLOBAL wDato0	DT10	%MW5.10	WORD			

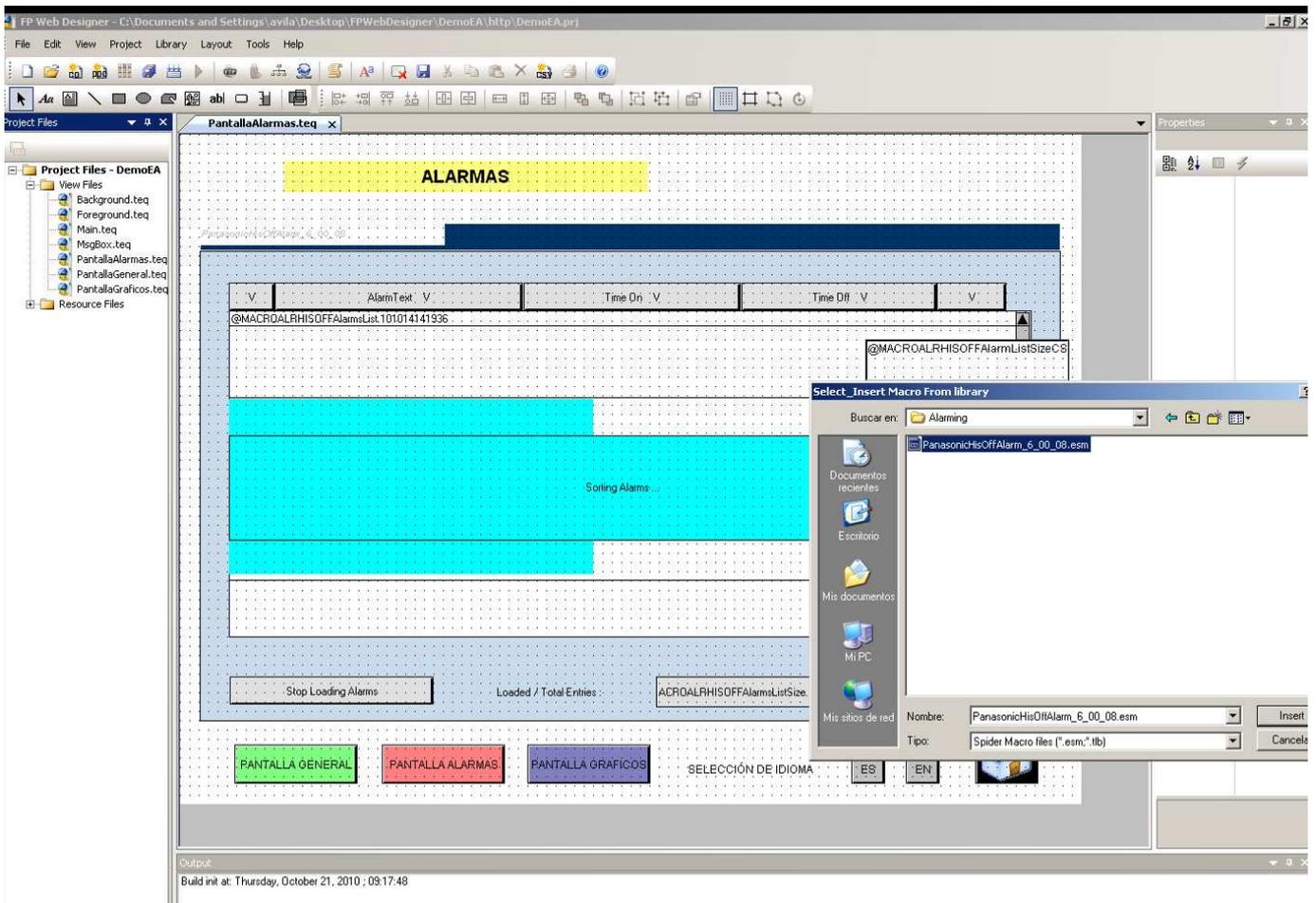
The ladder logic program includes the following rungs:

- Rung 0: A comment: "Create a UNIX timestamp for the trend and the alarm modules".
- Rung 1: A function block 'GET_RTC_DTBCD' with output 'dutTimestamp'.
- Rung 2: A function block 'F230_DTBCD_TO_SEC' with inputs 'EN', 's_DTBCD', and 'd_SEC', and output 'g_diTimestamp'.
- Rung 3: A function block 'ADD' with inputs 'dutTimestamp' and 'di1JAN2001', and output 'g_diTimestamp'.
- Rung 4: A function block 'LT' with inputs 'g_diTimestamp' and 'di1JAN2001', and output 'g_diTimestamp'.
- Rung 5: A function block 'MOVE' with inputs 'g_diTimestamp' and 'di1JAN2001', and output 'g_diTimestamp'.
- Rung 6: A function block 'FPWEB_Alarm' with inputs 'g_bAcknowledge', 'pAlarmDef', and 'g_diTimeStam', and output 'bAcknowledge'.
- Rung 7: A function block 'GetPointer' with inputs 'pAlarmDef' and 'g_diTimeStam', and output 'pAlarmDef'.
- Rung 8: A function block 'FPWEB_Alarm' with inputs 'bAlarma1', 'g_dutFPWEB_Alarm.sbAlarm[1]', and 'g_diTimeStam', and output 'bAcknowledge'.
- Rung 9: A function block 'FPWEB_Alarm' with inputs 'bAlarma2', 'g_dutFPWEB_Alarm.sbAlarm[2]', and 'g_diTimeStam', and output 'bAcknowledge'.
- Rung 10: A function block 'FPWEB_Alarm' with inputs 'bAlarma3', 'g_dutFPWEB_Alarm.sbAlarm[3]', and 'g_diTimeStam', and output 'bAcknowledge'.

2.- En el Proyecto del FPWinPro, crearemos una variable del tipo dutFPWEB_AlarmBuffer que debe tener el mismo nombre que le daremos al objeto de alarmas al cargarlo en FPWebDesigner. También creamos otra variable del tipo DUT_FpwebAlarm, en el primer campo de la DUT existirá un dato del tipo ARRAY del tamaño del número de alarmas que queremos almacenar. Este array contiene los bits de alarma.

3.- Exportar el listado de variables de nuevo y a cargarlo de nuevo en el proyecto del FPWebDesigner.

4.- Cargar la Macro de alarmas desde Library -> Get Object From Library -> C:\Program Files\Panasonic-EW Control\FP Web Designer 6\MacroLib\Panasonic\Alarming



5.- Automáticamente el software nos solicita acabar la configuración del objeto de alarmas generando el archivo XML con el numero de alarmas que queremos tener (nombre = nombre variable tipo DUTFPWEB_Alarmbuffer, numero = tamaño array DUTFPWEB)



6.- El cambio de idioma en el texto que queremos ver como alarma u otros en el conjunto del objeto de alarmas, se tienen que configurar abriendo el archivo CSV de los idiomas que tengamos y editar la segunda columna de los campos de alarma.

NOTA: Los archivos XML no se borran automáticamente del proyecto al eliminar el objeto de alarmas del mismo. Se recomienda borrar los archivos manualmente para evitar conflictos y problemas a la hora de cargar el proyecto al FPWEB y si es necesario volverlos a generar de nuevo.

NOTA 2: Para cambiar el nombre de las alarmas por defecto (alarm1, alarm2...) al nombre adecuado, es necesario introducir el archivo de idioma (es.csv por ejemplo) dentro de la opción Project → Project Configurations y en la opción Project-Applet Advanced seleccionar la opción HTML Parameter in Csv Files como se puede ver a continuación.

Project Configurations

Project - Teq Configurations | **Project - Applet Advanced** | Project - Build Advanced | Project - Advanced

Applet Params

Debug Encode Special Chars Order Per View

Trend/Alarm Date/Time Format : dd.mm.yyyy HH:mm:ss

Period (ms) : 1000 Decimal Symbol : .

Main TEQ : prueba1.teq

Message Box

Message Box TEQ : MsgBox.teq

Nbr Errors / Warn : 1

Warn Display Time : 0 s

HTML Parameters in CSV File

CSV File : es.csv

Static CSV File :

Loading Mode : Standard Load

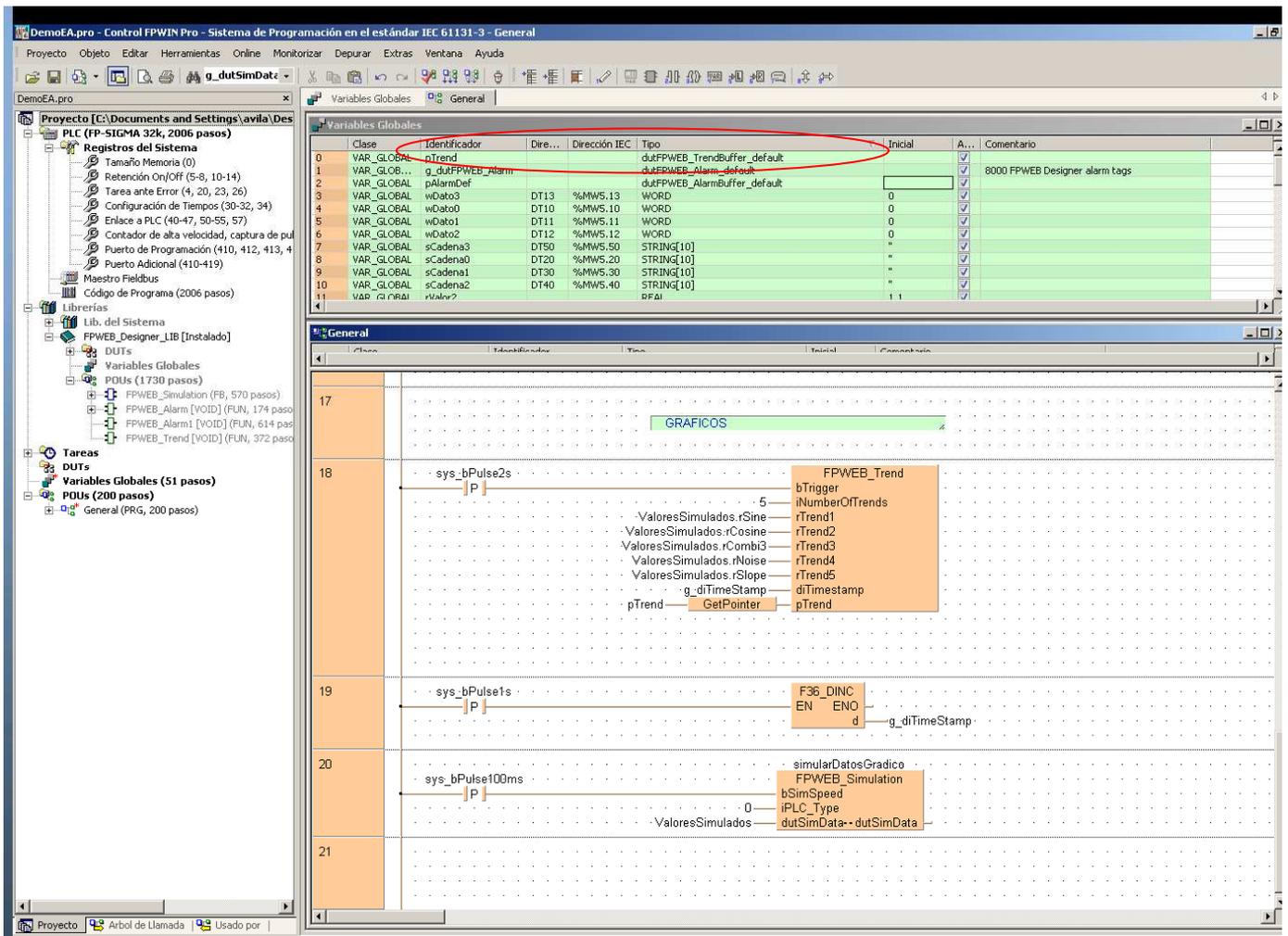
Default Loading mode that loads all views from server at applet's init phase

Aceptar Cancelar

10. MACRO de Gráficos de Panasonic

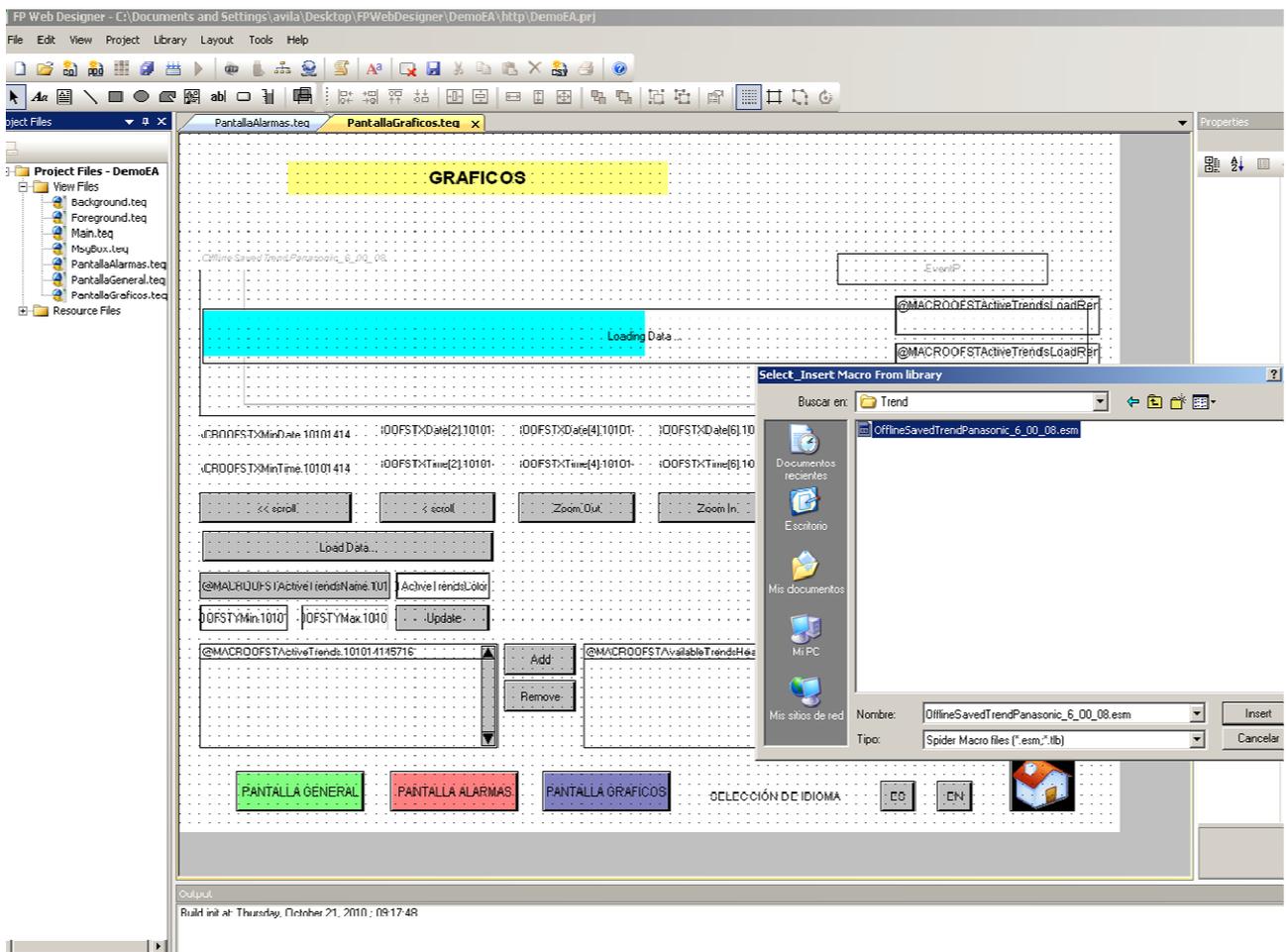
(Imprescindible PLC con calendario reloj y memoria de retención). OFFLINE

1.- Cargar la librería del FPWebDesigner en el FPWinPro ("C:\Program Files\Panasonic-EW Control\FP Web Designer 6\PLC"), y utilizar la función FPWEB_Trend.

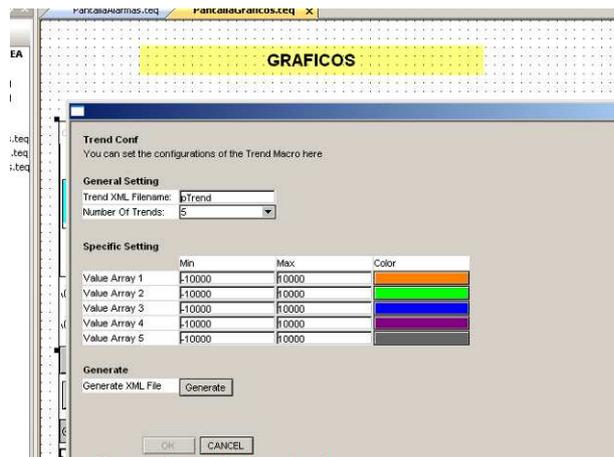


2.- En el Proyecto del FPWinPro, crearemos una variable del tipo dutFPWEB_Trend que debe tener el mismo nombre que le daremos al objeto de gráficos al cargarlo en FPWebDesigner.

3.- Cargar la Macro de gráficos desde Library -> Get Object From Library -> C:\Program Files\Panasonic-EW Control\FP Web Designer 6\MacroLib\Panasonic\Trending



4.- Generar el archivo XML con el numero de líneas que queremos tener (nombre = nombre variable tipo



DUTFPWEB_Trendbuffer)

5.- El cambio de idioma en el texto que queremos ver en los elementos que forman el objeto de gráficos, se tiene que configurar abriendo el archivo CSV de los idiomas que tengamos y editando la segunda columna con los textos que se quiera mostrar.

NOTA: Los archivos XML no se borran automáticamente del proyecto al eliminar el objeto de gráficos del mismo. Se recomienda borrar los archivos manualmente para evitar conflictos y

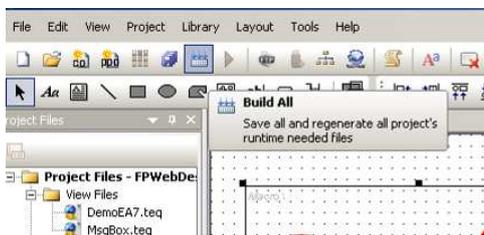
problemas a la hora de cargar el proyecto al FPWEB y si es necesario volverlos a generar de nuevo.

11. Descarga de un Proyecto al FPWEB

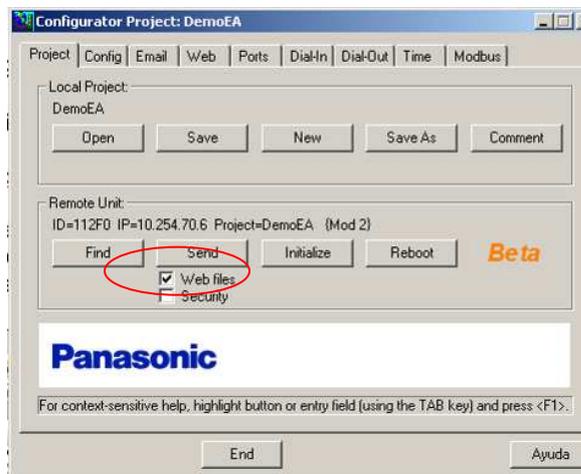
Existen 2 opciones para descargar un proyecto en el FPWEB.

A.- FPWEBConfigurator:

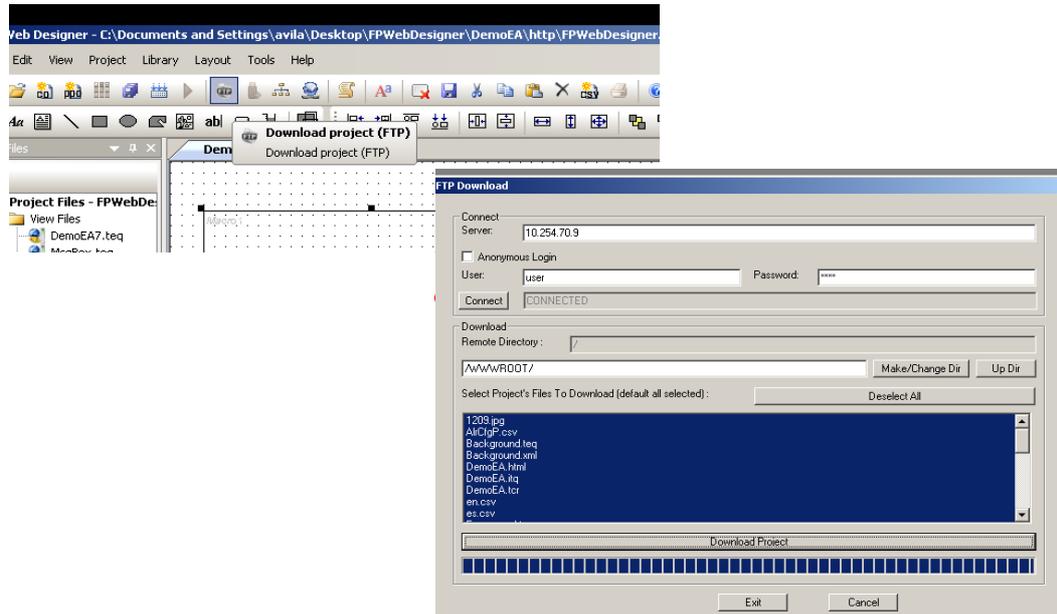
Una vez tengamos el proyecto acabado, utilizaremos la opción BUILD ALL, que generará todos los archivos necesarios para que se pueda cargar la pagina Web, y los guardará en la carpeta http del proyecto del FPWEBConfigurator.



Una vez los archivos se han generado correctamente, mediante el FPWEBConfigurator descargaremos el proyecto al FPWEB seleccionando la opción de Web Files:



B.- Descarga del proyecto vía FTP:



“Connect Server”: IP FPWEB

“Anonymous Login”: Por defecto, en el webserver viene con un usuario y una contraseña, o sea que no podremos descargar los archivos entrando como usuario anónimo.

Por defecto “User”: **user** “Password”: **user**

Remote Directory: **/WWWROOT/**

Pulsamos “Connect” para conectar con el FPWEB y aparecerán los archivos a descargar. Descargamos los archivos pulsando “Download Project”.

Se pueden seleccionar solamente algunos archivos para la descarga.

12. Carga de la página WEB

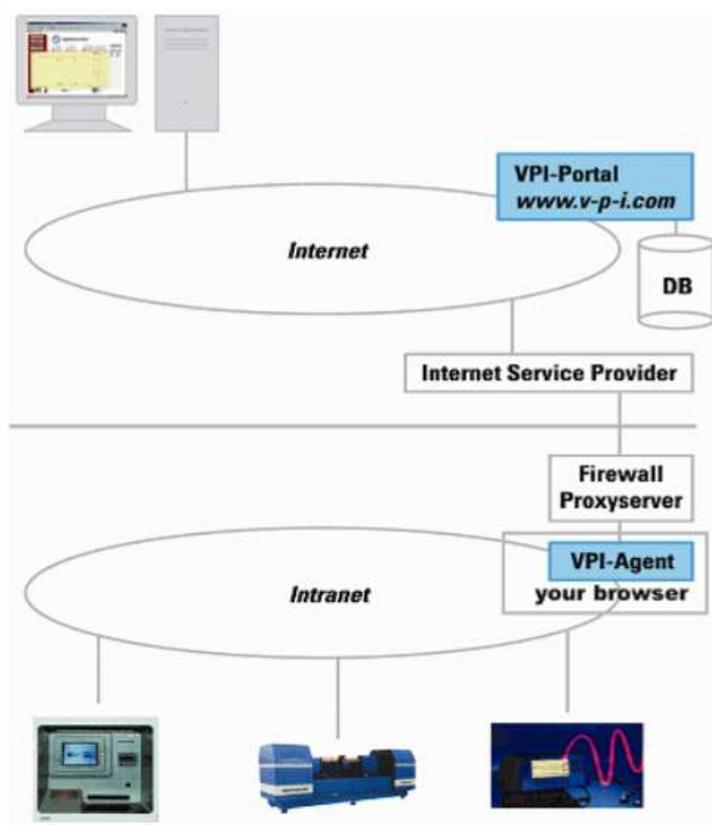
Para cargar la página Web creada, en un explorador introduciremos:

http://IP_FPWEB/Nombre_proyecto.html

El explorador en el que se cargue la página Web debe ser compatible con Java.

13. VPI

La tecnología VPI se utiliza para el acceso a sistemas integrados o distribuidos de componentes de automatización vía un portal de Internet. La conexión de estos sistemas al portal se puede realizar mediante distintos canales de comunicación: ISDN, GSM, GPRS, MODEM, ADSL y otros.



El editor FPWebDesigner, puede añadir una applet VPI a nuestro proyecto de manera que ésta actúa como un agente VPI y establece un túnel http directo con el portal VPI de forma que el FPWEB se hace accesible desde cualquier sitio donde tengamos acceso a Internet, independientemente de firewall, Proxy, etc.

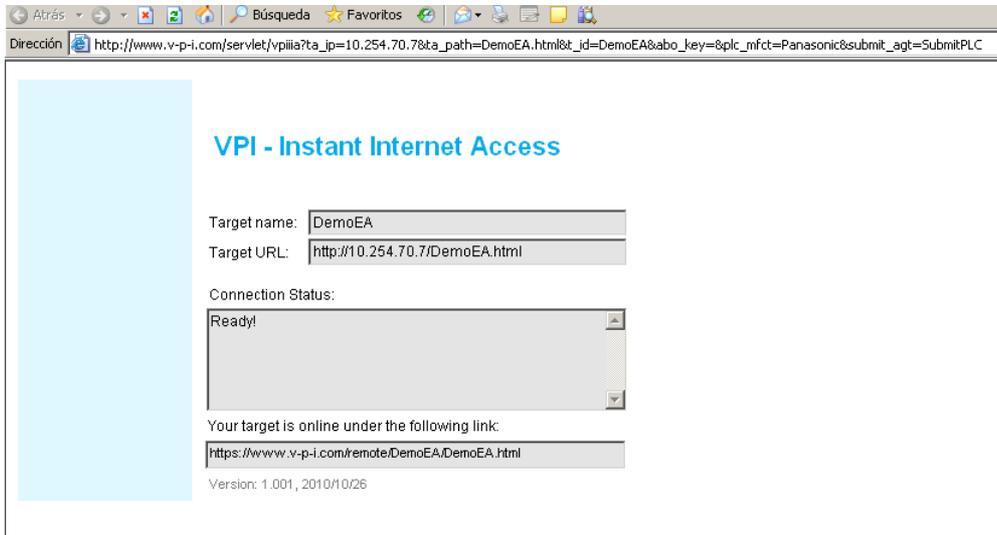
El tiempo de conexión está limitado a 5 minutos en la versión gratuita de la conexión VPI, en caso de requerir tiempos de conexión superiores, ver la ayuda del software.

CONFIGURACIÓN CONEXIÓN VPI:

OPCIÓN 1.- Directamente desde el software FPWebDesigner:



Al hacer click en el icono de “VPI Connect”, automáticamente se abrirá una ventana de explorador similar a la siguiente:

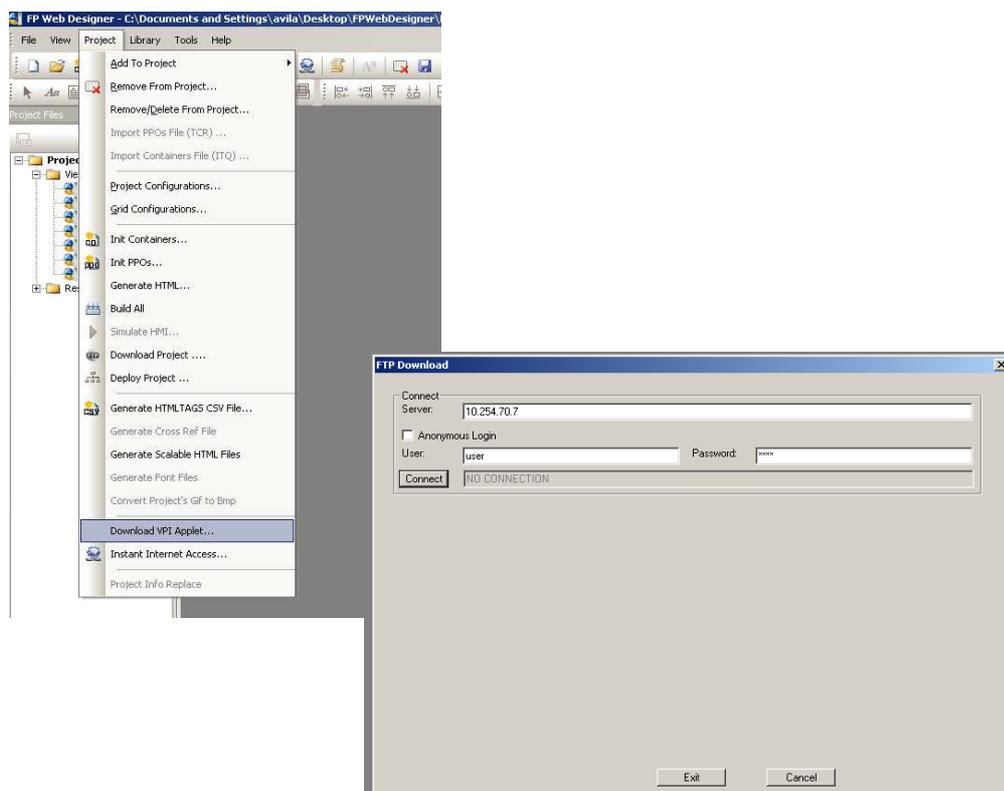


Cuando aparezca el mensaje de “Ready!” en el campo de “Connection Status” significará que el túnel se ha establecido correctamente.

Utilizaremos el link que tenemos en el campo inferior para acceder al FPWEB desde Internet.

OPCIÓN 2.- Cargamos el la applet VPI al FPWEB.

Esta opción nos permite abrir el túnel sin necesidad del software FPWebDesigner:



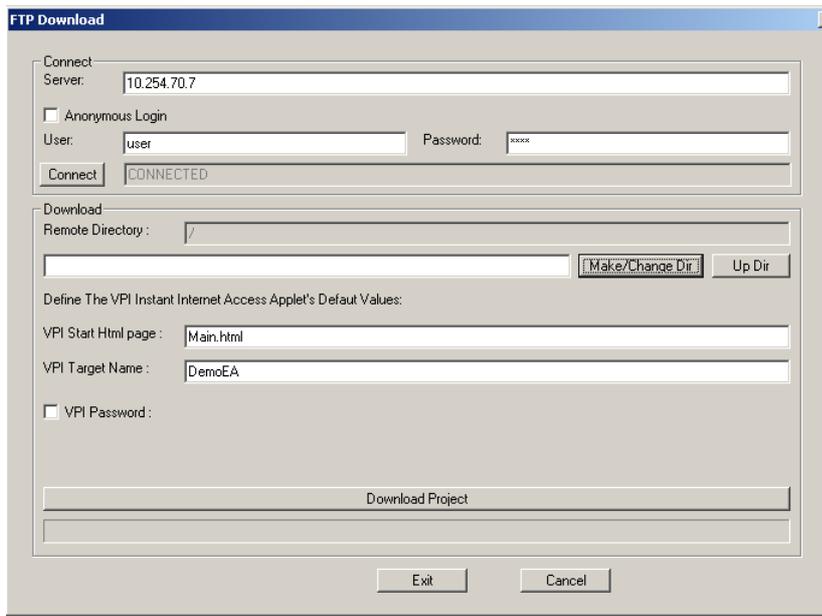
“Connect Server”: IP FPWEB

“Anonymous Login”: Por defecto, en el FPWEB viene con un usuario y una contraseña, o sea que no podremos descargar los archivos entrando como usuario anónimo.

Por defecto “User”: **user** “Password”: **user**

Pulsamos “Connect” para conectar con el FPWEB y aparecerá los campos con la pagina principal de nuestro proyecto y el nombre que queremos darle.

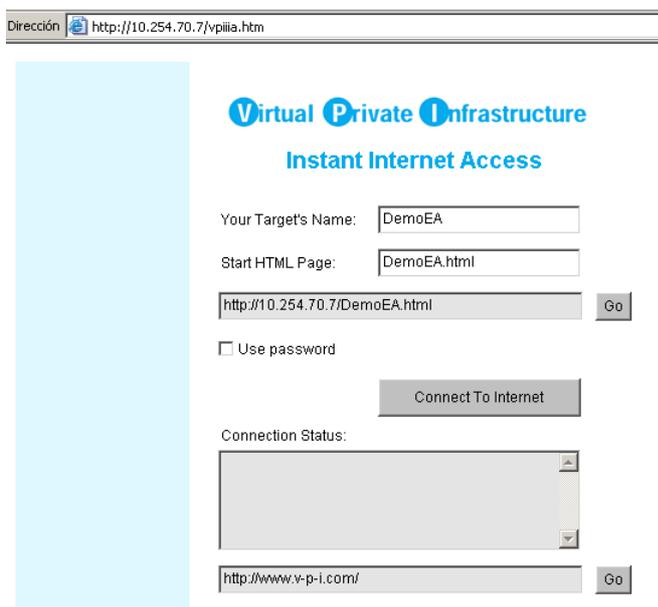
Descargamos la applet VPI pulsando “Download Project”



Para abrir la conexión, introduciremos en nuestro navegador web la siguiente dirección:

<http://192.9.225.90/vpiia.htm> cambiando la IP por la de nuestro FPWEB

Aparecerá la ventana siguiente:



Pulsamos el botón “Connect to Internet”, y cuando aparezca el mensaje de “Ready!” en el campo de “Connection Status” significará que el túnel se ha establecido correctamente.

Utilizaremos el link que tenemos en el campo inferior para acceder al FPWEB desde Internet.

Ayúdenos a Mejorar

Si lo desea puede ponerse en contacto con nosotros en la siguiente dirección de correo:

soporte.tecnico@eu.panasonic.com

Si desea realizar cualquier consulta sobre este informe que no le haya quedado claro, indicar una errata, corregir la información o simplemente evaluar la utilidad de este informe, le rogamos que incluya en el asunto del mail el número del mismo ITE010.

Así mismo, estaremos encantados de atender sus solicitudes sobre futuros informes o acciones que considere que Panasonic debería realizar por lo que le ruego utilice este mail como buzón de sugerencias.



Please consider the environment before printing